

a) Soient  $L_{p,\min}$  et  $L_{p,\max}$  les deux niveaux correspondants aux pressions extrêmes :

$$L_{p,\min} = 20 \log \frac{p_{0\text{air}}}{p_{0\text{air}}} = 0 \text{ dB} \text{ puisque } \log 1 = 0$$

$$\Delta p = 10 \log \left( \frac{p^2}{p_{0\text{air}}^2} \right)$$

$$L_{p,\max} = 20 \log \frac{p}{p_{0\text{air}}} = 20 \log 10^6 = 120 \text{ dB} \text{ avec } p = 20 \text{ Pa}$$

Le premier niveau représente le seuil d'audition (ou seuil d'audibilité) du diagramme de Fletcher à 1000 Hz. Le second niveau correspond, sur ce même diagramme, au seuil de douleur (à 1000 Hz toujours).

b) Soit  $\Delta L_p$  la variation du niveau sonore qui accompagne la variation de la pression acoustique de  $p$  à  $p + \Delta p$ . On a :

$$\Delta L_p = 20 \log \frac{p + \Delta p}{p_{0\text{air}}} - 20 \log \frac{p}{p_{0\text{air}}} \text{ avec } \Delta L_p = 1 \text{ dB}$$

Maths :  $\log A - \log B = \log \frac{A}{B}$

$$\Delta L_p = 20 \log \frac{p + \Delta p}{p} \text{ soit : } \Delta L_p = 20 \log \left( 1 + \frac{\Delta p}{p} \right) \text{ puis : } 1 + \frac{\Delta p}{p} = 10^{\frac{\Delta L_p}{20}}$$

Maths : Si  $Y = \log Z$ , alors :  $Z = 10^Y$

On obtient :  $\frac{\Delta p}{p} = 10^{\frac{\Delta L_p}{20} - 1}$

A.N. :  $\frac{\Delta p}{p} \approx 12\%$

c) Soit  $p'$  la pression acoustique responsable du niveau sonore enregistré dans l'eau.

On a :  $L_{p,\text{eau}} = 20 \log \frac{p'}{p_{0\text{eau}}} = 100 \text{ dB}$

La même pression acoustique, dans l'air, produirait le niveau sonore :

$L_{p,\text{air}} = 20 \log \frac{p'}{p_{0\text{air}}}$  ; cette expression s'écrit aussi :

$$L_{p,\text{air}} = 20 \log \frac{p'}{p_{0\text{eau}}} \times \frac{p_{0\text{eau}}}{p_{0\text{air}}} \text{ puis : } L_{p,\text{air}} = 20 \log \frac{p'}{p_{0\text{eau}}} + 20 \log \frac{p_{0\text{eau}}}{p_{0\text{air}}}$$

soit :  $L_{p,\text{air}} = L_{p,\text{eau}} + 20 \log \frac{p_{0\text{eau}}}{p_{0\text{air}}}$

A.N. :  $L_{p,\text{air}} \approx 74 \text{ dB}$

73,98